

## DAFTAR ISI

|                                                                              |      |
|------------------------------------------------------------------------------|------|
| ABSTRAK .....                                                                | i    |
| PERNYATAAN KARYA TULIS ILMIAH SENDIRI.....                                   | ii   |
| KATA PENGANTAR.....                                                          | v    |
| DAFTAR ISI.....                                                              | ix   |
| DAFTAR TABEL .....                                                           | xii  |
| DAFTAR GAMBAR.....                                                           | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                                                        | xiv  |
| BAB I PENDAHULUAN.....                                                       | 1    |
| A. Latar Belakang Masalah .....                                              | 1    |
| B. Rumusan Masalah.....                                                      | 3    |
| C. Tujuan Penelitian .....                                                   | 3    |
| D. Manfaat Penelitian .....                                                  | 4    |
| E. Kerangka Berpikir .....                                                   | 5    |
| F. Hipotesis .....                                                           | 9    |
| G. Penelitian Terdahulu .....                                                | 9    |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....                                                 | 12   |
| A. Pendekatan <i>Game Based Learning</i> Berbantu Media <i>Blooket</i> ..... | 12   |
| 1. Pengertian Pendekatan <i>Game Based Learning</i> .....                    | 12   |
| 2. Karakteristik <i>Game Based Learning</i> .....                            | 14   |
| 3. Pengertian Media <i>Blooket</i> .....                                     | 15   |
| 4. Indikator Media Pembelajaran .....                                        | 15   |
| 5. Kekurangan dan Kelebihan Media <i>Blooket</i> .....                       | 16   |
| 6. Fitur-fitur Media <i>Blooket</i> .....                                    | 17   |
| B. Minat Belajar.....                                                        | 22   |
| 1. Pengertian Minat Belajar .....                                            | 22   |
| 2. Tujuan Minat Belajar.....                                                 | 23   |

|                                                        |           |
|--------------------------------------------------------|-----------|
| 3. Ciri-ciri Minat Belajar .....                       | 25        |
| 4. Faktor-faktor yang mempengaruhi Minat Belajar ..... | 26        |
| 5. Indikator Minat Belajar .....                       | 28        |
| <b>C. Mata Pelajaran PAI-BP .....</b>                  | <b>29</b> |
| 1. Pengertian PAI-BP .....                             | 29        |
| 2. Tujuan PAI-BP .....                                 | 30        |
| 3. Ruang Lingkup PAI-BP .....                          | 31        |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>             | <b>34</b> |
| <b>A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....</b>       | <b>34</b> |
| 1. Pendekatan Penelitian.....                          | 34        |
| 2. Metode Penelitian.....                              | 34        |
| <b>B. Jenis Data dan Sumber Data.....</b>              | <b>35</b> |
| 1. Jenis Data.....                                     | 35        |
| 2. Sumber Data .....                                   | 36        |
| <b>C. Teknik Pengumpulan Data.....</b>                 | <b>37</b> |
| 1. Observasi .....                                     | 38        |
| 2. Angket .....                                        | 39        |
| 3. Dokumentasi.....                                    | 40        |
| <b>D. Teknik Analisis Data.....</b>                    | <b>40</b> |
| 1. Uji Validitas Instrumen Angket.....                 | 41        |
| 2. Uji Reliabilitas.....                               | 43        |
| 3. Analisis Statistik Deskriptif.....                  | 45        |
| 4. Uji Normalitas .....                                | 46        |
| 5. Uji Homogenitas.....                                | 47        |
| 6. Uji N-Gain .....                                    | 48        |
| 7. Uji Hipotesis .....                                 | 49        |

|                                                                                                                                                                                                                                |           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>E. Tempat dan Waktu Penelitian .....</b>                                                                                                                                                                                    | <b>51</b> |
| 1. Tempat Penelitian .....                                                                                                                                                                                                     | 51        |
| 2. Waktu Penelitian .....                                                                                                                                                                                                      | 51        |
| <b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>                                                                                                                                                                             | <b>52</b> |
| <b>A. Deskripsi Data .....</b>                                                                                                                                                                                                 | <b>52</b> |
| 1. Profil Sekolah .....                                                                                                                                                                                                        | 52        |
| 2. Penerapan Pendekatan <i>Game Based Learning</i> berbantu Media <i>blooket</i> .....                                                                                                                                         | 59        |
| 3. Minat belajar siswa kelas eksperimen dan kelas kontrol.....                                                                                                                                                                 | 66        |
| <b>B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....</b>                                                                                                                                                                                  | <b>73</b> |
| 1. Uji N-Gain .....                                                                                                                                                                                                            | 73        |
| 2. Uji Hipotesis .....                                                                                                                                                                                                         | 76        |
| <b>2. Pembahasan Hasil Penelitian .....</b>                                                                                                                                                                                    | <b>77</b> |
| 1. Penerapan Pendekatan <i>Game Based Learning</i> Berbantu Media <i>Blooket</i> pada mata pelajaran PAI-BP di kelas XI SMAN 24 kota Bandung .....                                                                             | 77        |
| 2. Perbedaan minat belajar siswa kelas XI SMAN 24 Kota Bandung pada kelas eksperimen dan kelas kontrol setelah menggunakan pendekatan <i>game based learning</i> berbantu media <i>blooket</i> pada mata pelajaran PAI-BP..... | 80        |
| 3. Pengaruh Pendekatan <i>Game Based Learning</i> berbantu Media <i>Blooket</i> terhadap Peningkatan Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PAI-BP di Kelas XI SMAN 24 Kota Bandung.....                                      | 81        |
| <b>BAB V PENUTUP .....</b>                                                                                                                                                                                                     | <b>84</b> |
| <b>A. Simpulan .....</b>                                                                                                                                                                                                       | <b>84</b> |
| <b>B. Saran.....</b>                                                                                                                                                                                                           | <b>85</b> |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                                                                                                                                                                                                    | <b>86</b> |
| <b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>                                                                                                                                                                                                 | <b>89</b> |