

**PENGARUH PENERAPAN MODEL *GAME BASED LEARNING*
BERBANTU *EDUCANDY* TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA
PADA MATA PELAJARAN PAI DAN BUDI PEKERTI**
(Penelitian *Quasi Experiment* di Kelas VII SMP Triyasa Kota Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

SANIA SARDIYA

NIM. 1212020230

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2025 M/1447 H**