

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR P SKRIPSI	iv
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	2
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Hasil Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir.....	6
F. Hipotesis.....	9
G. Hasil Penelitian Terdahulu	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	14
A. Game Edukasi	14
B. Baamboozle.....	20
C. Motivasi Belajar	30
D. Pembelajaran IPAS.....	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	51
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	51
B. Jenis dan Sumber Data	58
C. Teknik Pengumpulan Data	59
D. Teknik Analisis Data	64
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	66
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	67

A. Deskripsi Data.....	67
B. Hasil Penelitian	68
C. Pembahasan.....	117
BAB V PENUTUP	128
A. Kesimpulan	128
B. Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA.....	131
LAMPIRAN.....	136
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	229

