

**MOTIVASI BELAJAR SISWA MENGGUNAKAN MEDIA GAME
KAHOOT HUBUNGANNYA DENGAN HASIL BELAJAR KOGNITIF
MEREKA PADA MATA PELAJARAN PAI DAN BUDI PEKERTI**
(Penelitian pada Siswa Kelas X TKJ SMKN 13 Bandung)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan Agama Islam



Apriani Citra Nurbarokah

NIM. 1212020031

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN
GUNUNG DJATI
BANDUNG
2025/1447 H**