

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	10
C. Tujuan Penelitian	10
D. Manfaat Penelitian.....	11
E. Kerangka Berpikir.....	12
F. Kajian Penelitian Terdahulu.....	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	16
A. E-Modul Interaktif dalam Pembelajaran Matematika	16
B. STEAM (<i>Science, Technology, Engineering, Arts,</i> <i>Mathematics</i>)	22
C. Pengembangan E-Modul Interaktif dalam Pembelajaran Matematika	27
D. Nilai-Nilai Agama.....	39
E. Kemampuan Literasi Matematis Peserta Didik	40
F. Lingkup Materi Statistika untuk MA Sederajat	45
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	54
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	54
B. Jenis dan Sumber Data	49
C. Instrumen Penelitian.....	60

Halaman

D. Teknik Pengumpulan Data	66
E. Teknik Analisis Data	67
F. Tempat dan Waktu Penelitian	70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	72
A. Hasil Penelitian	72
B. Pembahasan Hasil Penelitian	132
BAB V PENUTUP	134
A. Simpulan	134
B. Saran	134
RIWAYAT HIDUP	296

