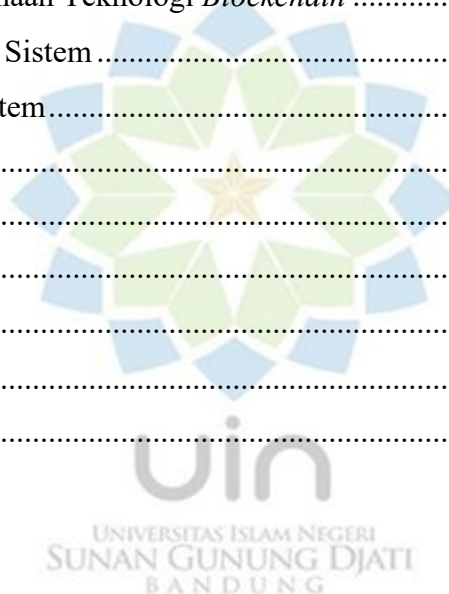


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Kerangka Pemikiran Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II.....	9
KAJIAN LITERATUR	9
2.1 <i>The State of The Art</i>	9
2.2 Teknologi <i>Blockchain</i>	17
2.3 <i>Smart contract</i>	23
2.4 Ethereum	24
2.5 <i>Use Case Diagram</i>	25
2.6 <i>Activity Diagram</i>	26
2.7 <i>Class Diagram</i>	26
2.8 <i>Sequence Diagram</i>	27
2.9 Posyandu	28
2.10 Solidity	30
2.11 Javascript.....	30
2.12 ReactJs.....	31
2.13 Hardhat.....	32
2.14 Metamask	32

2.15 Black Box Testing	32
BAB III	34
METODOLOGI PENELITIAN	34
3.1 Metode Pengumpulan Data	34
3.2 Analisis Masalah	34
3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	34
3.4 Pengembangan Perangkat Lunak	35
3.5 Alur Penelitian.....	54
BAB IV	56
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	56
4.1 Hasil Penggunaan Teknologi <i>Blockchain</i>	56
4.2 Implementasi Sistem	57
4.3 Pengujian Sistem.....	64
BAB V.....	67
PENUTUP.....	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN.....	74



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Kerangka Pemikiran.....	6
Gambar 2.1	Cara Kerja <i>Blockchain</i>	20
Gambar 3.1	Ilustrasi Metode <i>Prototype</i>	35
Gambar 3.2	<i>Use Case Diagram</i>	36
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram Login</i>	47
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data	47
Gambar 3.5	<i>Class Diagram</i>	48
Gambar 3.6	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data (Kader Posyandu)	50
Gambar 3.7	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data (Ibu Balita).....	51
Gambar 3.8	Arsitektur Sistem	51
Gambar 3.9	<i>Mockup Aplikasi List Balita</i>	52
Gambar 3.10	<i>Mockup Aplikasi List Kunjungan</i>	52
Gambar 3.11	<i>Mockup Aplikasi Edukasi</i>	53
Gambar 3.12	Alur Penelitian	54
Gambar 4.1	<i>Code User Registered</i>	56
Gambar 4.2	<i>Code Delete</i>	56
Gambar 4.3	<i>Code Event</i>	56
Gambar 4.4	<i>Code History</i>	57
Gambar 4.5	Pengambilan Akun <i>Wallet</i>	59
Gambar 4.6	<i>Interface List Balita</i>	61
Gambar 4.7	<i>Interface List Kunjungan</i>	62
Gambar 4.8	<i>Interface Edukasi untuk Ibu Balita</i>	63

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	<i>The State of The Art</i>	9
Tabel 2.2	Komponen-komponen <i>Sequence Diagram</i>	27
Tabel 3.1	Kebutuhan Fungsional	34
Tabel 3.2	Skenario <i>Login</i> Kader	37
Tabel 3.3	Skenario <i>Login</i> Ibu Balita	38
Tabel 3.4	Skenario <i>Sign Up</i> Kader	39
Tabel 3.5	Skenario <i>Dashboard</i>	39
Tabel 3.6	Skenario Mengelola Data Balita Sebagai Kader	40
Tabel 3.7	Skenario Mengelola Data Balita Sebagai Ibu Balita	42
Tabel 3.8	Skenario Mengelola Data Kunjungan Sebagai Kader	43
Tabel 3.9	Skenario Mengelola Data Kunjungan Sebagai Ibu Balita	45
Tabel 3.10	Skenario Edukasi	45
Tabel 3.11	Deskripsi Struktur Data <i>User</i>	48
Tabel 3.12	Deskripsi Struktur Posyandu	49
Tabel 3.13	Deskripsi Struktur <i>Crypto Wallet</i>	49
Tabel 3.14	Deskripsi Struktur Data <i>Person</i>	50
Tabel 4.1	Implementasi Perangkat Lunak	58
Tabel 4.2	Implementasi Perangkat Keras	58
Tabel 4.3	Pengujian Black Box	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Hasil Wawancara dengan Kader Posyandu.....	75
Lampiran 2	<i>Activity Diagram</i>	77
Lampiran 3	<i>Sequence Diagram</i>	80
Lampiran 4	<i>Mockup Interface</i>	81
Lampiran 5	Implementasi <i>Interface</i>	83
Lampiran 6	Surat Izin Penelitian	85
Lampiran 7	Dokumentasi Penelitian	87

