

DAFTAR ISI

ABSTRAK	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
LEMBAR PERSETUJUAN	
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	6
E. Kerangka Berpikir.....	6
F. Hipotesis	9
G. Penelitian Terdahulu	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	12
A. Metode Pembelajaran	12
1. Pengertian Metode Pembelajaran.....	12
2. Pengertian Metode <i>Timeline</i>	12
3. Langkah-langkah Metode <i>Timeline</i>	13
4. Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Timeline</i>	15
B. Media Pembelajaran	16
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	16
2. Macam-macam Media Pembelajaran	16
3. Media Pembelajaran <i>Board Game</i>	17
4. Langkah-langkah Pembuatan Media <i>Board Game</i>	18
C. Motivasi Belajar.....	20
1. Pengertian Motivasi Belajar	20

2. Fungsi Motivasi Belajar	21
3. Macam-macam Motivasi.....	22
4. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar.....	24
D. Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam	25
1. Pengertian Sejarah Kebudayaan Islam	25
2. Tujuan Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam.....	27
3. Ruang Lingkup Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam.....	28
4. Dinasti Bani Umayyah	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	44
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	44
1. Pendekatan Penelitian	44
2. Metode Penelitian.....	44
B. Jenis dan Sumber Data.....	45
1. Jenis Data	45
2. Sumber Data.....	46
C. Teknik Pengumpulan Data.....	47
1. Observasi.....	47
2. Angket.....	47
3. Wawancara	48
D. Teknik Analisis Data.....	48
1. Statistik Deskriptif.....	48
2. Uji Normalitas	50
4. Uji Hipotesis.....	53
5. Uji N-Gain.....	54
E. Waktu dan Tempat Penelitian	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	56
A. Kondisi Objektif Lokasi Penelitian	56
1. Profil dan Sejarah Singkat MTs Kifayatul Achyar.....	56
2. Data Pendidik dan Tenaga Kependidikan	58
3. Jumlah Siswa.....	59
4. Sarana dan Prasarana.....	60

5. Kurikulum dan Kegiatan di MTs Kifayatul Achyar	60
B. Penerapan Metode <i>Timeline</i> Berbantu Media <i>Board Game</i> pada Mata Pelajaran SKI	61
1. Pertemuan Pertama.....	61
2. Pertemuan Kedua	65
C. Motivasi Belajar Siswa Sesudah Menggunakan Metode <i>Timeline</i> Berbantu Media <i>Board Game</i> pada Mata Pelajaran SKI.....	69
1. Statistik Deskriptif.....	69
2. Uji Normalitas	70
3. Uji Homogenitas	71
4. Uji N-Gain.....	72
5. Uji Hipotesis.....	73
D. Pembahasan Hasil Penelitian	73
BAB V PENUTUP.....	78
A. Simpulan	78
B. Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN.....	84

