

**PENERAPAN METODE *GAME BASED LEARNING* (GBL) BERBASIS  
*EDUCAPLAY* UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA  
PADA MATA PELAJARAN FIKIH  
(Penelitian Kuasi Eksperimen Pada Siswa Kelas VII  
di MTs Kifayatul Achyar Kota Bandung)**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan



**SINTA SARI  
NIM. 1212020238**

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG  
2025 M/1447 H**