

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
RIWAYAT HIDUP.....	viii
MOTO HIDUP.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Kegunaan Penelitian.....	5
E. Kerangka Pemikiran.....	7
F. Hipotesis.....	11
G. Langkah – Langkah Penelitian	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	22
A. Tinjauan Penelitian Terdahulu	22
B. Kajian Konseptual.....	25
C. Kajian Teori	30
1. Bimbingan Kelompok	31
2. Teknik Roleplay	45
3. <i>Burnout</i> Akademik	56
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	65
A. Gambaran Umum Lokasi	65

B. Hasil Penelitian	77
C. Pembahasan.....	89
BAB IV PENUTUP	93
A. Simpulan	93
B. Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....	96
LAMPIRAN.....	101



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Skala Likert	17
Tabel 3.1 Rincian Lembaga	71
Tabel 3.2 Civitas Akademik	74
Tabel 3.3 Uji Validitas X... ..	78
Tabel 3.4 Uji Validitas Y.....	79



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Penelitian	12
Gambar 1.2 Rumus Uji Validitas <i>Pearson Product Momen</i>	18
Gambar 1.3 Rumus Alpha Cronbach	19
Gambar 3.1 Uji Reliabilitas Variabel X	81
Gambar 3.2 Uji Reliabilitas Variabel Y	82
Gambar 3.3 Uji Normalitas	83
Gambar 3.4 Uji Autokorelasi.....	84
Gambar 3.5 Uji Regresi Sederhana	85
Gambar 3.6 Uji Koefisien Determinasi.	87
Gambar 3.7 Uji F	88
Gambar 3.8 Uji T	89



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 SK Pembimbing dan Penyusunan Skripsi.....	101
Lampiran 2 Surat Izin Penelitian.....	102
Lampiran 3 Kuisisioner Penelitian	103
Lampiran 4 Tabulasi Data.....	106
Lampiran 5 Dokumentasi Penelitian.....	107

