

**PENGUNAAN MODEL *DIGITAL GAME BASED LEARNING*
QUIZWHIZZER UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR
SISWA PADA MATA PELAJARAN PAI DAN BUDI PEKERTI**
(Penelitian Quasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas VII SMPN 54 Kota Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar

Sarjana Pendidikan



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

RIA KOMARIAH

NIM. 1212020213

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2025 M / 1447 H**