

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	10
C. Tujuan Penelitian	10
D. Manfaat Penelitian	11
E. Batasan Masalah	11
F. Kerangka Berpikir	12
G. Hipotesis	14
H. Hasil Penelitian Terdahulu.....	14
BAB II	16
KAJIAN TEORI	16
A. Pembelajaran <i>Peer-Led Guided Inquiry</i> (PLGI).....	16
B. <i>Board Game Do It Yourself</i>	18
C. Model Pembelajaran <i>Peer-Led Guided Inquiry</i> (PLGI) Melalui Media <i>Board Game Do It Yourself</i> (DIY).....	20
D. Kemampuan Pemahaman Masalah Matematis	22
E. <i>Curiosity</i> matematis	29
F. Materi Trigonometri.....	31

BAB III	38
METODOLOGI PENELITIAN.....	38
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	38
B. Jenis dan Sumber Data.....	39
C. Instrumen Penelitian	40
D. Teknik Pengumpulan Data.....	49
E. Teknik Analisis Data	50
F. Tempat dan Waktu Penelitian	57
BAB IV	58
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	58
A. Pelaksanaan Penelitian.....	58
B. Hasil dan Pembahasan	65
C. Temuan Hasil Penelitian	103
BAB V	137
PENUTUP	137
A. Simpulan	137
B. Saran	138
DAFTAR PUSTAKA.....	140
LAMPIRAN	146
RIWAYAT HIDUP	349