

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	10
C. Tujuan Masalah.....	11
D. Manfaat Penelitian	11
E. Kerangka Berpikir	13
F. Hipotesis	18
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	23
A. Grand Teori Pembelajaran Matematika	23
B. Pembelajaran Matematika	28
C. Model <i>Game-Based Learning</i> Dalam Pembelajaran Matematika	32
D. Game Monopoli Pembelajaran	38
E. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Peserta Didik	42
F. <i>Self Efficacy</i>	45
G. Materi Statistika Kelas VIII SMP	50
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	52
A. Metode dan Desain Penelitian.....	52
B. Jenis dan Sumber Data	53
C. Instrumen Penelitian.....	54
D. Analisis Instrumen	56
E. Teknik Pengumpulan Data.....	64
F. Teknik Analisis Data	66
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	73
A. Hasil Penelitian.....	73
B. Hasil Analisis Data	86
C. Pembahasan Hasil Penelitian	115

BAB V PENUTUP	119
A. Simpulan	119
B. Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA	121
DAFTAR LAMPIRAN	128

