

ABSTRAK

Arzety Eka Septiani, 1212080018, 2025: Pengembangan *Game* Edukasi Biomolchiralplast Berorientasi Literasi Kimia Tentang Bahaya Mikroplastik.

Penelitian ini dilatarbelakangi pentingnya pengembangan media berbasis *game* edukasi tentang bahaya mikroplastik karena adanya kesenjangan informasi dampak mikroplastik terhadap biota maupun manusia yang menjadi perhatian dan tantangan lingkungan dalam mengungkap efek racun serta potensi kesehatan. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan rancangan tampilan, menganalisis hasil uji validasi dan hasil uji kelayakan *game* edukasi Biomolchiralplast berorientasi literasi kimia tentang bahaya mikroplastik. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan mengadopsi model penelitian ADDIE yang meliputi tiga tahapan yaitu analisis, perancangan, dan pengembangan. Instrumen penelitian yang digunakan meliputi analisis konsep, peta konsep, *flowchart*, *storyboard*, lembar uji validasi, dan lembar uji kelayakan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *game* edukasi memenuhi kriteria valid dengan nilai rata-rata r_{hitung} dari semua aspek sebesar 0,84 dan jauh lebih besar daripada nilai r_{kritis} yang telah ditetapkan yaitu sebesar 0,3. Hasil tersebut menunjukkan bahwa *game* edukasi yang dibuat valid dengan interpretasi tinggi. Sedangkan hasil uji kelayakan memperoleh nilai persentase rata-rata sebesar 88,08% dengan kategori layak. Hasil tersebut menunjukkan bahwa *game* edukasi Biomolchiralplast berorientasi literasi kimia tentang bahaya mikroplastik layak diimplementasikan dalam proses pembelajaran. Dengan adanya media ini diharapkan dapat menumbuhkan literasi kimia peserta didik tentang bahaya mikroplastik.

Kata Kunci: *Game* Edukasi, Bahaya Mikroplastik, Literasi Kimia.