

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	10
C. Tujuan Penelitian.....	10
D. Manfaat Penelitian.....	10
E. Kerangka Berpikir.....	11
F. Hipotesis.....	13
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	17
A. Kemampuan Komunikasi Matematis.....	17
B. Model Pembelajaran <i>Game Based Learning</i>	24
C. Aplikasi <i>Nearpod</i>	28
D. Model Pembelajaran <i>Game Based Learning</i> Berbantuan Aplikasi <i>Nearpod</i>	36
E. Lingkup Materi Sistem Pertidaksamaan Linear Dua Variabel Kelas X.....	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	44
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	44
B. Jenis dan Sumber Data.....	45
C. Instrumen Penelitian.....	46
D. Teknik Pengumpulan Data.....	54
E. Teknik Analisis Data.....	54
F. Tempat dan Waktu Penelitian.....	62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	63
A. Deskripsi Data.....	63

	Halaman
B. Hasil Penelitian.....	81
C. Temuan dan Pembahasan.....	98
BAB V PENUTUP	102
A. Simpulan.....	102
B. Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN	110
RIWAYAT HIDUP	299

