

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	ii
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI .....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRAK</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	6
1.4 Tujuan .....	7
1.5 Manfaat .....	7
1.6 Batasan Masalah .....	8
1.7 Kerangka Berfikir .....	8
1.8 Sistematika Penulisan .....	10
BAB II TEORI DASAR .....	11
2.1 Sistem Kendali.....	11
2.1.1 Sistem kendali <i>loop</i> terbuka ( <i>open loop</i> ) .....	11
2.1.2 Sistem kendali <i>loop</i> tertutup ( <i>close loop</i> ).....	12
2.2 Pengereman Mekanis Elektrik dengan Linear aktuator.....	12
2.2.1 Prinsip Kerja Linear aktuator dalam Pengereman .....	13
2.2.2 Model <i>Fuzzy</i> untuk Kontrol Pengereman.....	13
2.3 Logika <i>Fuzzy</i> .....	14
2.3.1 <i>Fuzzy</i> Mamdani .....	16
2.3.2 Fungsi <i>Fuzzy</i> Mamdani .....	17
2.3.3 Rumus dan Tahapan <i>Fuzzy</i> Mamdani .....	17
2.3.4 Implementasi dalam Sistem Pengereman Linear Aktuator.....	18
2.4 Bahasa <i>C</i> .....	19

2.5	<i>Arduino UNO</i> .....	19
2.6	Linear Aktuator .....	20
2.7	Motor DC 12V 130FN .....	22
2.8	<i>Driver H-Bridge L298N</i> .....	23
2.9	Sensor <i>HC-SR04</i> .....	24
2.10	<i>Power Supply 12V</i> .....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....		27
3.1	Metodologi Penelitian .....	27
3.1.1	Studi Literatur .....	27
3.1.2	Perumusan Masalah .....	28
3.1.3	Analisis Kebutuhan .....	28
3.1.4	Perancangan <i>Hardware</i> .....	30
3.1.5	Perancangan Model <i>Fuzzy</i> .....	32
3.1.6	Implementasi .....	35
3.1.7	Pengujian Sistem .....	35
3.1.8	Analisis Hasil Pengujian .....	36
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI .....		37
4.1	Identifikasi Parameter Model .....	37
4.1.1	Variabel <i>Input</i> .....	38
4.1.2	Variabel <i>Output</i> .....	38
4.2	Perancangan Model <i>Fuzzy</i> .....	39
4.2.1	<i>Membership Function Input</i> .....	40
4.2.2	<i>Membership Function Output</i> .....	43
4.2.3	<i>Fuzzy Rule Base</i> .....	45
4.3	Perancangan <i>Hardware</i> .....	46
4.3.1	Diagram Blok Sistem .....	47
4.3.2	Desain Prototipe Pengereman Otomatis .....	47
4.3.3	<i>Wiring</i> Elektrik .....	48
4.3.4	Desain Skematik .....	50
4.4	Implementasi <i>Fuzzy</i> di Arduino IDE .....	51
4.5	Implementasi <i>Hardware</i> .....	53

BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS .....	55
5.1 Pengujian <i>Hardware</i> .....	55
5.1.1 Pengujian Sensor HC-SR04 .....	55
5.1.2 Pengujian Driver H-Bridge L298N.....	57
5.1.3 Pengujian Linear Aktuator .....	59
5.1.4 Pengujian Motor DC .....	61
5.2 Pengujian Model <i>Fuzzy</i> .....	63
5.2.1 Pengujian model <i>Fuzzy</i> pada Sistem.....	63
5.2.2 Pengujian Model <i>Fuzzy</i> Menggunakan Apikasi Simulasi.....	64
5.2.3 Perbandingan Selisih <i>Error</i> .....	65
5.3 Pengujian Keseluruhan Sistem .....	67
5.3.1 Pengujian kondisi objek jarak dekat .....	67
5.3.2 Pengujian kondisi objek jarak sedang .....	69
5.3.3 Pengujian Kondisi Objek Jarak Jauh.....	72
5.4 Analisis .....	74
BAB VI KESIMPULAN .....	78
6.1 Kesimpulan .....	78
6.2 Saran .....	79
DAFTAR PUSTAKA .....	80

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Hubungan penelitian. ....	6
Gambar 1. 2 Kerangka berpikir.....	9
Gambar 2. 1 Blok diagram sistem kendali. ....	11
Gambar 2. 2 Blok diagram sistem kendali <i>open loop</i> . ....	12
Gambar 2. 3 Blok diagram sistem kendali <i>close loop</i> .....	12
Gambar 2. 4 <i>Board arduino UNO</i> . ....	20
Gambar 2. 5 Linear aktuator 12V. ....	21
Gambar 2. 6 Motor DC 12V 130FN. ....	22
Gambar 2. 7 Driver H-Bridge L298N.....	23
Gambar 2. 8 Sensor HC-SR04. ....	24
Gambar 2. 9 <i>Power supply</i> 12V.....	26
Gambar 3. 1 Blok diagram metode penelitian. ....	27
Gambar 3. 2 Desain sistem pengereman. ....	31
Gambar 3. 3 Desain perancangan <i>software</i> . ....	32
Gambar 3. 4 Algoritma <i>fuzzy</i> Mamdani. ....	34
Gambar 4. 1 Blok diagram perancangan dan implementasi. ....	37
Gambar 4. 2 Pemodelan logika <i>fuzzy</i> Mamdani.....	40
Gambar 4. 3 Grafik <i>membership function input</i> nilai jarak. ....	41
Gambar 4. 4 Grafik <i>membership function input</i> nilai kecepatan PWM.....	42
Gambar 4. 5 Grafik <i>membership function</i> nilai beban. ....	43
Gambar 4. 6 Grafik <i>membership function output</i> nilai tingkat rem. ....	44
Gambar 4. 7 Grafik <i>membership function output</i> nilai kecepatan motor. ....	45
Gambar 4. 8 Diagram blok sistem pengereman. ....	47
Gambar 4. 9 Desain prototipe (a) bagian samping (b) bagian atas. ....	48
Gambar 4. 10 <i>Wiring</i> elektrik sistem rem. ....	49
Gambar 4. 11 Desain skematik model pengereman otomatis. ....	50
Gambar 4. 12 Pseudocode program <i>fuzzy</i> Mamdani.....	52
Gambar 4. 13 Implementasi <i>hardware</i> prototipe pengereman otomatis.....	53

Gambar 5. 1 Grafik data pengujian sensor HC-SR04.....	56
Gambar 5. 2 Grafik data pengujian driver H-Bridge L298N.....	58
Gambar 5. 3 Grafik data pengujian linear aktuator.....	60
Gambar 5. 4 Grafik data pengujian motor DC.....	62
Gambar 5. 5 Hasil <i>fuzzy</i> pada kondisi beban ringan. ....	64
Gambar 5. 6 Hasil <i>fuzzy</i> pada kondisi beban berat.....	65
Gambar 5. 7 Kondisi linear aktuator saat objek berada dalam jarak dekat dengan klasifikasi rem keras.....	69
Gambar 5. 8 Kondisi linear aktuator saat objek berada dalam jarak sedang dengan klasifikasi rem sedang.....	71
Gambar 5. 9 Kondisi linear aktuator saat objek berada dalam jarak jauh dengan klasifikasi rem ringan.....	74



## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Referensi penelitian.....	3
Tabel 2. 1 Spesifikasi <i>arduino UNO</i> . ....	20
Tabel 3. 1 Kebutuhan fungsional. ....	28
Tabel 3. 2 Kebutuhan non-fungsional. ....	29
Tabel 4. 1 <i>Fuzzy rule base</i> . ....	46
Tabel 5. 1 Data pengujian sensor HC-SR04. ....	56
Tabel 5. 2 Data pengujian driver H-Bridge L298N. ....	57
Tabel 5. 3 Data pengujian linear aktuator. ....	59
Tabel 5. 4 Data pengujian motor DC. ....	61
Tabel 5. 5 Hasil keluaran <i>fuzzy</i> pada sistem.....	64
Tabel 5. 6 Hasil pengujian <i>fuzzy</i> . ....	66
Tabel 5. 7 Selisih error pengujian <i>fuzzy</i> . ....	66
Tabel 5. 8 Data pengujian objek jarak dekat.....	67
Tabel 5. 9 Data pengujian objek jarak sedang. ....	70
Tabel 5. 10 Data pengujian objek jarak jauh.....	72

