

DAFTAR ISI

ABSTRAK	
SURAT PERNYATAAN	
LEMBAR PESETUJUAN	
KATA PENGANTAR	
MOTO DAN PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GRAFIK	xiii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Kerangka Berpikir	5
F. Peneltian Terdaulu	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	16
A. Metode <i>Role Playing</i>	16
1. Pengertian Metode Pembelajaran	16
2. Pengertian Metode <i>Role Playing</i>	18
3. Langkah- Langkah Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i> ...	20
4. Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Role Playing</i>	21
B. Media Video	22
1. Pengertian Metode Video	22
2. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	23
3. Pengertian Media Video	35

4. Kelebihan dan Kekurangan Media Video	36
C. Minat Belajar	38
1. Pengertian Minat Belajar	38
2. Indikator Minat Belajar	39
3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar	40
D. Akidah Akhlak	41
1. Pengertian Mata Pelajaran Akidah Akhlak	41
2. Tujuan dan Fungsi Mata Pelajaran Akidah Akhlak	42
3. Ruang Lingkup Akidah Akhlak	43
BAB III METODE PENELITIAN	46
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	46
1. Pendekatan Penelitian	46
2. Metode Penelitian	47
B. Jenis dan Sumber Data	
1. Jenis Data	48
2. Sumber Data	49
C. Teknik Pengumpulan Data	51
1. Observasi	51
2. Angket	52
3. Studi Kepustakaan	53
D. Analisis Data	53
1. Statistik Deskriptif	54
2. Stastik Inferensial	54
3. Uji N-Gain	56
E. Tempat dan Waktu Penelitian	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	60
A. Profil Lokasi Penelitian	60
1. Sejarah Berdirinya MA Ar-Rosyidiyah	60
2. Profil MA Ar-Rosyidiyah	61
3. Visi dan Misi MA Ar-Rosyidiyah	62
4. Fasilitas MA Ar-Rosyidiyah	65
5. Tenaga Kerja dan Kependidikan MA Ar-Rosyidiyah	66

6. Daftar Siswa MA Ar-Rosyidiyah	68
B. Hasil Penelitian	69
1. Proses Penerapan Metode <i>Role Playing</i> Dengan Media Video Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Kelas XI IPA Di MA Ar-Rosyidiyah Cibiru Bandung	69
2. Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Sebelum dan Sesudah Menerapkan Metode <i>Role Playing</i> Dengan Media Video Pada Siswa Kelas XI IPA di MA Ar-Rosyidiyah Cibiru Bandung	73
a. Statistik Deskriptif	74
3. Pengaruh Penerapan Model <i>Role Playing</i> dengan Media Video Terhadap Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Kelas XI IPA MA Ar-Rosyidiyah Cibiru Bandung	80
a. Uji Normalitas	80
b. Uji Homogenitas	81
c. Uji Hipotesis	82
d. Uji N-Gain	84
C. Pembahasan Hasil Penelitian	86
1. Proses Penerapan Metode <i>Role Playing</i> Dengan Media Video Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Kelas XI IPA Di MA Ar-Rosyidiyah Cibiru Bandung	86
2. Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Sebelum Dan Sesudah Menerapkan Metode <i>Role Playing</i> Dengan Media Video Pada Siswa Kelas XI IPA Di MA Ar-Rosyidiyah Cibiru Bandung	88
3. Pengaruh Penerapan Model <i>Role Playing</i> Dengan Media Video Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Di Kelas XI IPA MA Ar-Rosyidiyah Cibiru Bandung	90
BAB V PENUTUP	93

A. Kesimpulan	93
B. Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN-LAMPIRAN	99

