

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Batasan Masalah	7
F. Kerangka Pemikiran	7
G. Hasil Penelitian Terdahulu	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	13
A. Media Pembelajaran Matematika	13
B. Media Pembelajaran Matematika Interaktif	23
C. Aplikasi <i>Scratch</i>	27
D. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis	40
E. Ruang Lingkup Materi Relasi dan Fungsi untuk Kelas VIII	47
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	53
A. Metode dan Desain Penelitian	53
B. Jenis dan Sumber Data	57

	Halaman
C. Instrumen Penelitian	58
D. Teknik Pengumpulan Data	71
E. Teknik Analisis Data	73
F. Tempat dan Waktu Penelitian	78
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	80
A. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berantuan Aplikasi Scratch untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa.....	80
B. Validitas Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berantuan Aplikasi Scratch untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa.....	110
C. Keefektifan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berantuan Aplikasi Scratch untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa	124
D. Kepraktisan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berantuan Aplikasi Scratch untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa	128
E. Respon Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berantuan Aplikasi Scratch untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa	133
F. Temuan dan Pembahasan	136
BAB V PENUTUP.....	139
A. Kesimpulan	139
B. Saran	139
DAFTAR PUSTAKA	141
LAMPIRAN	146
RIWAYAT HIDUP	271