

ABSTRAK

Muwahid Abdan Syakuran : Penerapan Pembelajaran TGT (*Team Game Tournament*) Berbantuan *Game Chempion Board* Pada Materi Koloid untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa

Penelitian bertujuan untuk mendeskripsikan aktivitas siswa dalam penerapan model pembelajaran TGT (*Team Game Tournament*) berbantuan *Game Chempion Board* pada materi koloid untuk meningkatkan kemampuan hasil belajar siswa dan menganalisis peningkatan hasil belajar siswa setelah menggunakan model pembelajaran TGT (*Team Game Tournament*) berbantuan *Game Chempion Board* Pada Materi Koloid. Metode penelitian yang digunakan adalah *pre-eksperimen* dengan desain *one-group pretest posttest*. Subjek penelitian adalah siswa kelas XI sebanyak satu kelas di MA Multiteknik Asih Putera. Instrumen yang digunakan meliputi soal *pretest* dan *posttest*, lembar observasi aktivitas siswa, deskripsi pembelajaran, serta lembar kerja siswa. Data dianalisis menggunakan uji N-Gain untuk melihat peningkatan hasil belajar dan analisis deskriptif untuk menilai aktivitas siswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aktivitas siswa berada pada kategori sangat baik (89%). Hasil belajar kognitif siswa mengalami peningkatan yang signifikan, dengan rata-rata skor N-Gain pada kategori sedang (0,54) dan hasil uji Wilcoxon menunjukkan nilai signifikansi $< 0,001$ artinya H_0 ditolak dan H_a diterima. Dengan demikian penerapan pembelajaran TGT (*Team Game Tournament*) berbantuan *Game Chempion Board* pada materi koloid dapat meningkatkan hasil belajar kognitif siswa.

Kata Kunci: TGT (*Team Game Tournament*), *Game Chempion Board*, Koloid, Hasil Belajar Kognitif