

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian.....	7
E. Kerangka Pemikiran.....	7
F. Hasil-Hasil Penelitian Yang Relevan.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	12
A. Model Pembelajaran TGT (Team Game Tournament)	12
B. Media Pembelajaran Game Chempion Board	15
C. Materi Sistem Koloid.....	17
D. Hasil Belajar Kognitif.....	23
1. Pengertian Hasil Belajar Kognitif	23
2. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	29
A. Desain Dan Metode Penelitian	29
B. Jenis Dan Sumber Data.....	32
C. Teknik Pengumpulan Data.....	36
D. Teknik Analisis Data.....	37
E. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	40

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	41
A. Hasil Penelitian.....	41
1. Aktivitas Siswa dalam Penerapan Model Pembelajaran TGT (Team Game Turnament) Berbantuan Game Chempion Board pada Materi Koloid	42
2. Analisis Peningkatan Hasil Belajar Siswa Setelah Diterapkan Model Pembelajaran TGT (<i>Team Game Turnament</i>) Berbantuan <i>Game Chempion Board</i> pada Materi Koloid	52
B. Pembahasan	54
BAB V PENUTUP.....	64
A. Kesimpulan.....	64
B. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	73

