

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iv
Motto	v
KATA PENGANTAR.....	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel.....	xii
Daftar Gambar	xiii
BAB 1	14
PENDAHULUAN.....	14
A. Latar Belakang Masalah	14
A. Rumusan Masalah.....	13
B. Tujuan Penelitian	13
C. Manfaat Penelitian	14
D. Batasan Masalah.....	15
E. Definisi Operasional	16
F. Kerangka Pemikiran.....	17
BAB II	28
TINJAUAN PUSTAKA	28
A. Kajian Teori.....	28
1. Multimedia.....	28
2. Multimedia Pembelajaran	32
3. Aplikasi <i>Construct 2</i>	36
4. Kemampuan Pemahaman Matematis	45
5. <i>Self Regulated Learning</i>	50
6. Materi Trigonometri.....	53
BAB III.....	58
METODOLOGI PENELITIAN	58
A. Metode dan Desain Penelitian	58
B. Jenis dan Sumber Data	69
C. Instrumen Penelitian.....	70
D. Teknik Analisis Instrumen	77
E. Teknik Analisis Data.....	81
F. Teknik Pengumpulan Data	84
BAB IV	85

HASIL DAN PEMBAHASAN	86
A. Hasil Penelitian	86
B. Pembahasan	134
BAB V.....	143
KESIMPULAN DAN SARAN	143
A. KESIMPULAN.....	143
B. SARAN.....	144
DAFTAR PUSTAKA	145
LAMPIRAN	153

