

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	9
E. Kerangka Berpikir	10
F. Hipotesis	12
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA	17
A. Pembelajaran Matematika	17
B. Pembelajaran dengan Metode Fun Teaching	19
C. Aplikasi Bamboozle dalam Pembelajaran Matematika	28
D. Penerapan Pembelajaran Metode Fun Teaching dengan Aplikasi Baamboozle	37
E. Lingkup Materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel (SPLTV) untuk SMA/MA Kelas X Semester Genap	39
F. Kemampuan Pemahaman Matematis	53
G. Self Persistence.....	55
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	59
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	59
B. Jenis dan Sumber Data.....	60
C. Instrumen Penelitian	61

	Halaman
D. Teknik Analisis Instrumen.....	62
E. Teknik Pengumpulan Data.....	71
F. Teknik Analisis Data.....	74
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	98
A. Deskripsi Data	98
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	148
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	203
BAB V PENUTUP	197
A. Simpulan.....	197
B. Saran	198
DAFTAR PUSTAKA.....	201
LAMPIRAN.....	206

