

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	i
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR KODE PROGRAM.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1.    Latar Belakang.....	1
1.2.    Kajian Riset Terdahulu .....	3
1.3.    Rumusan Masalah .....	7
1.4.    Tujuan dan Manfaat.....	7
1.4.1. Tujuan .....	7
1.4.2. Manfaat .....	8
1.5.    Batasan Masalah .....	8
1.6.    Kerangka Berpikir .....	8
1.7.    Sistematika Penulisan .....	9
BAB II TEORI DASAR .....	11
2.1.    Muntah Pada Kucing .....	11
2.2.    Pengolahan Citra Digital .....	12
<b>2.2.1. Preprocessing</b> .....	13
<b>2.2.2. Feature Extraction</b> .....	14
2.3.    Deep Learning .....	15
2.4. <i>Convolutional neural network</i> .....	15
2.5. <i>TensorFlow</i> .....	18

2.6.	<i>Flutter</i> .....	19
2.7.	Android Studio .....	19
2.8.	Figma.....	20
2.9.	<i>K-Fold Cross-Validation</i> .....	21
2.10.	Confusion Matrix.....	21
2.11.	<i>Black Box Testing</i> .....	22
2.12.	<i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	23
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	26
3.1.	Studi Literatur.....	26
3.2.	Identifikasi Masalah .....	27
3.3.	Analisis Kebutuhan .....	27
3.4.	Perancangan Sistem.....	28
3.5.	Implementasi Sistem .....	28
3.6.	Pengujian Sistem .....	29
3.7.	Analisis Hasil.....	29
	BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI .....	31
4.1.	Perancangan Arsitektur Model <i>Convolutional neural network</i> .....	31
4.2.	Perancangan Aplikasi .....	31
	4.2.1. Activity Diagram.....	32
	4.2.2. Activity Diagram Home .....	34
	4.2.3. Activity Diagram About App.....	34
	4.2.4. Perancangan Wireframe Desain Aplikasi .....	35
	4.2.5. Perancangan Desain Interface Aplikasi .....	39
	4.2.6. Perancangan Pengujian System Usability Scale .....	42
4.3.	Implementasi Arsitektur Model <i>Convolutional neural network</i> .....	42
	4.3.1. Pengumpulan Citra dan Augmentasi Dataset.....	44
	4.3.2. <i>Preprocessing</i> .....	48

4.3.3. Evaluasi Model <i>Convolutional neural network</i> .....	49
4.3.4. Model .tflite.....	52
4.3.5. Label.txt .....	53
4.4. Implementasi Aplikasi Pendeteksi Penyakit Kucing.....	53
<b>BAB V HASIL DAN ANALISIS .....</b>	<b>66</b>
5.1. Pengujian .....	66
5.1.1. Pengujian Model <i>Convolutional neural network</i> .....	66
5.1.2. Pengujian Aplikasi Pendeteksi Penyakit Kucing .....	79
5.2. Analisis .....	86
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>89</b>
6.1. Kesimpulan.....	89
6.2. Saran .....	89
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>91</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>96</b>

