

PENGARUH PENGGUNAAN METODE PEMBELAJARAN *GAMES* BASED LEARNING (GBL) BERBASIS *PROPROFS QUIZ MAKER* TERHADAP HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN QUR'AN HADITS
(Penelitian *Quasi Experiment* Siswa Kelas VII di SMP Plus Bandung Timur)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

Oleh:

Aria Wiguna Muttaqien
NIM. 1212020032

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG
2025 M/1447**