

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Kerangka Berpikir	7
F. Penelitian Terdahulu	13
G. Hipotesis	17
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	18
A. Metode Pembelajaran <i>Games Based Learning</i>	18
1. Pengertian metode <i>Games Based Learning</i>	18
2. Proprofs Quiz Maker	22
3. Langkah-langkah penerapan metode <i>Games Based Learning</i> dalam Pembelajaran	25
4. Strategi penerapan metode <i>Games Based Learning</i>	26
5. Hal-hal penting dalam penerapan metode <i>Games Based Learning</i>	29
6. Kelebihan dan kekurangan metode <i>Games Based Learning</i>	31
B. Hasil Belajar	32
1. Definisi hasil belajar	32
2. Faktor-faktor yang mempengaruhi hasil belajar	34
3. Indikator hasil belajar	35
4. Tingkat keberhasilan belajar	40
C. Pembelajaran Qur'an Hadist	41
1. Pengertian Al-Qur'an	41

2. Pengertian Hadist	44
3. Tujuan pembelajaran Qur'an Hadist	45
4. Ruang lingkup pembelajaran Qur'an Hadist.....	48
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	50
A. Pendekatan dan Metologi Penelitian	50
B. Jenis dan sumber data	51
C. Teknik pengumpulan data	52
D. Teknik analisis data	53
1. Analisis Deskriptif	54
2. Uji Normalitas.....	54
3. Uji Homogenitas	55
4. Uji <i>Wilcoxon</i>	56
5. Uji Hipotesis <i>Mann-Whitney</i>	56
6. Uji Analisis Hasil Belajar (<i>N-Gain</i>).....	57
E. Tempat dan waktu penelitian.....	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	59
A. Kondisi Objektif Lokasi Penelitian	59
1. Profil Sekolah SMP Plus Bandung Timur	59
2. Gambaran Lokasi Penelitian	59
3. Visi Misi.....	61
4. Kondisi Peserta Didik	61
B. Hasil Penelitian.....	61
1. Penerapan metode <i>Project Based Learning</i> dan metode <i>Games Based Learning</i> berbasis <i>Proprofs Quiz Maker</i> pada Mata Pelajaran Qur'an Hadits	61
2. Hasil belajar siswa sesudah menggunakan Metode <i>Games Based Learning</i> berbasis <i>Proprofs Quiz Maker</i> pada Mata Pelajaran Qur'an Hadits	83
3. Pengaruh penerapan metode <i>Games Based Learning</i> Learning berbasis <i>Proprofs Quiz Maker</i> pada Mata Pelajaran Qur'an Hadits	86
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	88

1. Penerapan metode <i>Games Based Learning</i> berbasis <i>Proprofs Quiz Maker</i> pada Mata Pelajaran Qur'an Hadist	88
2. Hasil belajar siswa sesudah menggunakan Metode <i>Games Based Learning</i> berbasis <i>Proprofs Quiz Maker</i> pada Mata Pelajaran Qur'an Hadits	99
3. Pengaruh penerapan metode <i>Games Based Learning</i> Learning berbasis <i>Proprofs Quiz Maker</i> pada Mata Pelajaran Qur'an Hadits	103
BAB V PENUTUP.....	106
A. Simpulan.....	106
B. Saran	107
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN.....	120



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....	58
Tabel 4.1 Gambaran SMP Plus Bandung Timur.....	59
Tabel 4.2 Kondisi Peserta Didik	61
Tabel 4.3 Lembar Observasi (Pertemuan 1 – Kelas Eksperimen)	66
Tabel 4.4 Lembar Observasi (Pertemuan 2 – Kelas Eksperimen)	72
Tabel 4.5 Lembar Observasi (Pertemuan 3 – Kelas Eksperimen)	80
Tabel 4.6 Hasil Analisis Deskriptif.....	83
Tabel 4.7 Uji Analisis Hasil Belajar (<i>N-Gain</i>) Kelas Kontrol	84
Tabel 4.8 Uji Analisis Hasil Belajar (<i>N-Gain</i>) Kelas Eksperimen.....	85
Tabel 4.9 Hasil Uji Normalitas	86
Tabel 4.10 Hasil Uji Homogenitas.....	86
Tabel 4.11 Hasil Uji <i>Wilcoxon</i>	87
Tabel 4.12 Hasil Uji <i>Mann Whitney</i>	88
Tabel 4.13 Indikator Hasil Belajar	101



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berpikir**Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Modul Ajar	120
Lampiran 2 Lembar Observasi Aktivitas Guru Kelas Kontrol	137
Lampiran 3 Instrumen Validasi Angket	149
Lampiran 4 Lembar Soal Penelitian	150
Lampiran 5 Hasil Jawaban <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas Kontrol	153
Lampiran 6 Hasil Jawaban <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen	154
Lampiran 7 Rekapitulasi Hasil <i>N-Gain</i> Tiap Indikator Hasil Belajar Kognitif pada Kelas Kontrol	155
Lampiran 8 Rekapitulasi Hasil <i>N-Gain</i> Tiap Indikator Hasil Belajar Kognitif pada Kelas Eksperimen	156
Lampiran 9 Surat Keterangan Pembimbing Skripsi	157
Lampiran 10 Surat Izin Penelitian	158
Lampiran 11 Surat Balasan Dari Sekolah	159
Lampiran 12 Dokumentasi Pelaksanaan Penelitian	160
Lampiran 13 Cek Plagiarisme Turnitin	161
Lampiran 14 Riwayat Hidup Peneliti	162