

**PENERAPAN METODE *GAME BASED LEARNING* BERBANTU
APLIKASI *KAHOOT* DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR
PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DAN BUDI PEKERTI**
(Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas VIII SMPN 2 Cileunyi
Kabupaten Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan



uin
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

Hildan Izzuddin Ansorulloh
NIM. 1212020108

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2025 M/1447 H**