

**PENERAPAN *GAME-BASED LEARNING* BERBANTUAN QUIZLET  
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR LATERAL DAN  
*SELF REGULATED* SISWA**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan Matematika



**uin**  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
**SUNAN GUNUNG DJATI**  
BANDUNG

**Ghina Alifah Rahmaniya  
NIM. 1212050066**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG  
2025**