

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR LAMPIRAN.....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian.....	9
E. Kerangka Berpikir.....	10
F. Hasil Penelitian Terdahulu.....	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
A. Media Pembelajaran.....	15
B. <i>E-Comic Strip</i>	21
C. <i>Storyboard</i> That sebagai Media Pengembangan <i>E-Comic Strip</i>	26
D. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis.....	29
E. Materi Peluang.....	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	41
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	41
B. Jenis dan Sumber Data.....	49
C. Teknik Pengumpulan Data.....	49
D. Teknik Analisis Data.....	62
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	66
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	69
A. Deskripsi Data.....	69
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	73
C. Temuan dan Pembahasan.....	97
BAB V PENUTUP.....	101
A. Simpulan.....	101
B. Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA.....	104
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	107
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	277