ABSTRAK

Listiawati Lathifah Anwar, "Pengembangan *E-Modul* Melalui Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta Didik"

Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) yang bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran berupa *E-Modul* melalui aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* guna meningkatkan kemampuan berpikir kreatif peserta didik, yang ditinjau dari aspek validitas, praktikalitas, dan efektivitas. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation,* dan *Evaluation*). Sumber data diperoleh dari validator media dan materi, serta peserta didik kelas XI di salah satu Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) di Tasikmalaya. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan *E-Modul* yang dibuat melalui aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* berjalan dengan baik dan sistematis sesuai tahapan ADDIE. Tingkat validitas memperoleh kategori sangat valid, sedangkan tingkat praktikalitas berada pada kategori praktis. Selain itu, terdapat peningkatan kemampuan berpikir kreatif peserta didik setelah menggunakan *E-Modul* yang dikembangkan. Berdasarkan temuan tersebut, *E-Modul* yang dibuat melalui aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* dinilai efektif untuk digunakan dalam pembelajaran matematika.

Kata kunci: *E-Modul*, , *Kvisoft Flipbook Maker,* kemampuan berpikir kreatif

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG