

**PENERAPAN *GAME BASED LEARNING* DENGAN *QUIZWHIZZER*  
DALAM UPAYA MENINGKATKAN PEMAHAMAN MATEMATIS  
DAN RESILIENSI SISWA**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



**uin**

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG

Oleh:

**Nurul Maulinda**

**NIM: 1212050127**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN MIPA  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG**

**2025**