

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
MOTTO HIDUP	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	10
C. Tujuan Penelitian	11
D. Manfaat Penelitian.....	11
E. Kerangka Pemikiran.....	12
F. Langkah - Langkah Penelitian.....	24
G. Hasil Penelitian Terdahulu	28
BAB II TINJAUAN TEORITIS TENTANG PERJANJIAN JUAL BELI ONLINE DAN KLAUSUL BAKU DALAM <i>GAME ONLINE</i>.....	31
A. Tinjauan Umum Tentang Perjanjian.....	31
B. Tinjauan Umum Tentang Jual Beli dan Transaksi Elektronik.....	43
C. Tinjauan Umum Tentang Klausul Baku	54
D. Tinjauan Umum Tentang Konsep <i>Game Online</i>	58
E. Tinjauan Umum Tentang Perlindungan Konsumen	64
BAB III ANALISIS KASUS PURCHASING ITEM VIRTUAL DALAM GAME ONLINE <i>MOBILE LEGENDS</i> YANG DILAKUKAN ANAK DIBAWAH UMUR.....	70
A. Keabsahan Klausul Baku dalam <i>Game Mobile Legends</i> terhadap Anak Dibawah Umur Ditinjau dari Peraturan Pemerintah Nomor 71 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik.....	70

B. Akibat Hukum terhadap Para Pihak yang Terlibat dalam Kasus Pembelian Item Game <i>Mobile Legends</i> oleh Anak Dibawah Umur yang terjadi di YLKI Bekasi.....	89
BAB IV PENUTUP	107
A. Kesimpulan	107
B. Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	112
LAMPIRAN.....	116

