

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
LEMBAR PERSETUJUAN TESIS	vi
LEMBAR PENGESAHAN TESIS	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Hasil Penelitian	6
E. Kerangka Berpikir	7
BAB II	11
TINJAUAN PUSTAKA	11
A. Model Pembelajaran <i>Flipped classroom</i> Berbasis Proyek	11
B. Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi	13
C. Kreativitas dalam Pembelajaran	16
D. Energi Terbarukan	21
E. Hasil Penelitian Terdahulu	26
F. Hubungan Pembelajaran <i>Flipped Classroom</i> Berbasis Proyek dengan Peningkatan HOTS dan Pengembangan Kreativitas	32
BAB III	35
METODOLOGI PENELITIAN	35
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	35
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian	37
C. Teknik Pengumpulan Data	38

D. Teknik Analisis Data.....	43
E. Tempat dan Waktu Penelitian	54
BAB IV	56
HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	56
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian	56
B. Pembahasan.....	75
C. Penawaran Gagasan Baru.....	84
BAB V.....	86
PENUTUP	86
A. Simpulan	86
B. Implikasi dan Keterbatasan Penelitian	87
C. Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN.....	110
RIWAYAT HIDUP.....	258

