

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir.....	6
F. Hipotesis.....	10
G. Penelitian Terdahulu	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
A. Model Pembelajaran <i>Game Based Learning</i>.....	12
1. Pengertian Model Pembelajaran	12
2. Model Pembelajaran <i>Game Based Learning</i>	13
3. Langkah-langkah Model Pembelajaran <i>Game Based Learning</i>	14
4. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran <i>Game Based Learning</i>	17
B. Keterampilan Berbicara.....	19
1. Pengertian Keterampilan Berbicara.....	19
2. Tujuan Keterampilan Berbicara.....	21
3. Indikator Keterampilan Berbicara	24
C. Pembelajaran Bahasa Indonesia	25
1. Pengertian Pembelajaran Bahasa Indonesia	25
2. Tujuan Pembelajaran Bahasa Indonesia	27
3. Pembelajaran Bahasa Indonesia di Madrasah Ibtidaiyah	29
BAB III METODE PENELITIAN	31
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	31
1. Pendekatan Penelitian.....	31

2. Metode Penelitian.....	32
B. Jenis Data dan Sumber Data.....	35
1. Jenis Data.....	35
2. Sumber Data	36
C. Teknik Pengumpulan Data.....	36
D. Teknik Analisis Data	37
E. Lokasi dan Waktu Penelitian	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	44
A. Deskripsi Data	44
B. Hasil Penelitian	48
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	103
BAB V PENUTUP.....	107
A. Simpulan	107
B. Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	110
LAMPIRAN.....	116
RIWAYAT HIDUP	191

