

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	7
E. Definisi Operasional.....	7
F. Kerangka Berpikir.....	8
G. Hipotesis.....	12
H. Penelitian Terdahulu	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	18
A. Media Video Interaktif berbasis Aplikasi <i>Lumi Education</i>	18
B. Model <i>Problem Based Learning</i>	23
C. Keterampilan Berpikir Kritis.....	26
D. Keterkaitan Media Video Interaktif dengan Model dan Keterampilan Berpikir Kritis	27
E. Materi Energi Terbarukan	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
A. Pendekatan Penelitian	40
B. Metode dan Desain Penelitian.....	40
C. Jenis dan Sumber Data.....	43
D. Populasi dan Sampel Penelitian	44

E. Teknik Pengumpulan Data.....	44
F. Teknik Analisis Data.....	56
G. Tempat dan Waktu Penelitian	61
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	62
A. Deskripsi Data.....	62
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	89
C. Pembahasan Hasil Penelitian	91
BAB V PENUTUP	100
A. Kesimpulan	100
B. Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN.....	111

