

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
RIWAYAT HIDUP.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Tujuan Penelitian.....	10
D. Manfaat Penelitian.....	10
E. Definisi Operasional.....	11
F. Kerangka Berpikir	13
G. Hipotesis.....	16
H. Hasil Penelitian Terdahulu	16
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	22
A. Media Pembelajaran	22
B. Media Digital.....	25
C. <i>Augmented Reality</i> (AR)	28
D. Media Pembelajaran Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) Menggunakan <i>Assemblr Edu</i>	32
E. <i>Liveworksheet</i>	38

F. Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> (PBL).....	39
G. Keterampilan Berpikir Kritis.....	43
H. Keterkaitan Media Pembelajaran Berbasis AR dengan Keterampilan Berpikir Kritis	45
I. Energi Terbarukan	50
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	53
A. Pendekatan Penelitian	53
B. Metode Penelitian.....	53
C. Jenis dan Sumber Data	57
D. Teknik Pengumpulan Data	58
E. Teknik Analisis Data	71
J. Tempat dan Waktu Penelitian.....	76
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	77
A. Hasil Penelitian	77
B. Pembahasan Penelitian	114
BAB V PENUTUP.....	130
A. Kesimpulan.....	130
B. Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA.....	132
LAMPIRAN.....	142