

**PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN *WORDWALL*  
BERBASIS *GAME BASED LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN  
MINAT BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN  
PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DAN BUDI PEKERTI**  
(Penelitian Quasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas VII SMP Mekar Arum  
Kabupaten Bandung)

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan



**GHINA KHOIRUNNISA**

NIM. 1212020094

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG  
2025 M / 1447 H**