

DAFTAR ISI

ABSTRAK

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Kerangka Berpikir	7
F. Hipotesis	12
G. Hasil Penelitian Terdahulu	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	16
A. Media Pembelajaran <i>Wordwall</i> Berbasis <i>Game Based Learning</i> (<i>GBL</i>).....	16
B. Minat Belajar	26
C. Mata Pelajaran PAI-BP di SMP Kelas VII.....	33
D. Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran <i>Wordwall</i> Berbasis <i>Game Based Learning</i> terhadap Minat Belajar Siswa.....	45
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	48
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	48
B. Jenis dan Sumber Data	49
C. Teknik Pengumpulan Data	51

D. Teknik Analisis Data	53
E. Tempat dan Waktu Penelitian	64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	65
A. Deskripsi Data	65
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	84
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	89
BAB V PENUTUP	96
A. Simpulan.....	96
B. Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA.....	99
LAMPIRAN.....	105
RIWAYAT HIDUP	137

