

ABSTRAK

PENCARIAN RUTE TERPENDEK OBJEK WISATA DI PULAU BANGKA MENGUNAKAN ALGORITMA *GREEDY* DAN ALGORITMA *DIJKSTRA* DENGAN MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE BERBASIS *MOBILE*

M NANDA UTAMA – NIM 1210705092

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Sains dan teknologi

Pulau Bangka sekarang bukan provinsi yg tertinggal lagi , Pulau Bangka sekarang menjadi tujuan wisata para wisatawan. Dengan perkembangannya wisata di Bangka tidak menutup kemungkinan banyak wisatawan yang bingung untuk mencari letak objek wisata yang ada di dekatnya. Wisatawan dan masyarakat akan mencari jasa *Tour guide* atau membaca brosur untuk mencari objek wisata. Tujuan dibuat aplikasi pencarian rute terpendek objek wisata di pulau Bangka dengan menggunakan Algoritma *Greedy* dan Algoritma *Dijkstra* dengan menggunakan metode *location based service* berbasis *mobile* untuk membantu wisatawan maupun masyarakat mencari rute terdekat objek wisata kapanpun saat dibutuhkan.

Kata Kunci : Algoritma *greedy*, Algoritma *Dijkstra*, *Location Based Service* dan rute terpendek.



ABSTRACT

SEARCH SHORTEST ROUTE TOURISM ON THE ISLAND BANGKA USE ALGORITHMS GREEDY AND ALGORITHMS DIJKSTRA BY USING THE METHOD LOCATION BASED SERVICE BASED MOBILE

M NANDA UTAMA – NIM 1210705092

Informatics Engineering

Faculty of Science and Technology

Bangka island now not Provincial left behind again, Bangka island is now a tourist destination tourists, with its development of tourism in Bangka not preclude the possibility that a lot of tourists confused to find the location of tourism that were nearby, tourists and community will seek the services of tour guide or read brochures to search for objects touris, the goal made the application search shortest route tourism on the island Bangka use algorithms greedy and algorithms dijkstra by using the method location based service based mobile to help tourists and people looking for nearby attractions whenever service when needed.

Keywords : Algorithms Greedy , Algorithms Dijkstra and shortest route

