

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
LEMBAR MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Hasil Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir	6
F. Hipotesis Penelitian	14
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	14
BAB II.....	17
TINJAUAN PUSTAKA.....	17
A. Model <i>Attention, Relevance, Confidence, Satisfaction</i> (ARCS)	17
B. Media Lumio	22
C. Keterampilan Berpikir Kreatif.....	26
D. Tinjauan Materi Perubahan Lingkungan	32
BAB III.....	42
METODE PENELITIAN.....	42
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	42
B. Jenis dan Sumber Data	43
C. Teknik Pengumpulan data	44
D. Teknik analisis data	48
E. Tempat dan Waktu Penelitian	60
F. Alur Penelitian.....	61
BAB IV	63
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	63
A. Hasil Penelitian.....	63
1. Keterlaksanaan ARCS Berbantu Lumio	63

2. Peningkatan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa.....	64
3. Pengaruh Model ARCS Berbantu Lumio	66
4. Respon Siswa	67
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	68
1. Keterlaksanaan Model ARCS Berbantu Lumio	71
2. Peningkatan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa.....	83
3. Respon Siswa	86
BAB V	100
PENUTUP	100
A. Simpulan.....	100
B. Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN	112
RIWAYAT HIDUP	414

