

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	vi
PEDOMAN PENGGUNAAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	10
C. Tujuan Penelitian	10
D. Ruang lingkup dan Batasan Masalah Penelitian	11
E. Manfaat Penelitian	11
F. Definisi Operasional.....	12
G. Kerangka Berpikir	14
H. Hipotesis.....	16
I. Hasil Penelitian Terdahulu	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA	20
A. Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	20
B. Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	23
C. Literasi Sains	27
D. Media Pembelajaran Interaktif Kodular	29
E. Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> Berbantuan Media Interaktif Kodular Untuk Meningkatkan Literasi Sains	32
F. Energi Terbarukan.....	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	41

A. Pendekatan Penelitian	41
B. Jenis Data dan Sumber Data Penelitian	42
C. Variabel Penelitian	43
D. Subjek Penelitian.....	43
E. Tempat dan Waktu Penelitian	43
F. Teknik Pengumpulan Data	44
G. Analisis Instrumen Penelitian	46
H. Teknik Analisis Data Penelitian.....	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	58
A. Hasil Penelitian	59
B. Temuan dan Hasil Penelitian.....	95
BAB V PENUTUP.....	106
A. Kesimpulan	106
B. Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN A	117
LAMPIRAN B	187
LAMPIRAN C	272
LAMPIRAN D	321

