

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *ACTIVE KNOWLEDGE*
SHARING (AKS) BERBANTUAN *GAME* SPORCLE UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI DAN *SELF-*
REGULATED LEARNING MATEMATIS SISWA**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan



Fahmi Syah Zubaidi
NIM. 1212050055

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MIPA
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UIN SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2025**