

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Hasil Penelitian	6
E. Kerangka Pemikiran.....	7
F. Hipotesis	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
A. Penelitian Terdahulu Mengenai Pembelajaran berbasis proyek, Berpikir Kreatif dan Literasi Digital.	12
B. Pembelajaran Berbasis Proyek dalam Pembelajaran IPA.....	20
C. Kemampuan Berpikir kreatif.....	24
D. Literasi Digital.....	28
E. Perangkat Arduino untuk Simulasi Hujan Asam	31
F. Pencemaran Udara.....	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	44
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	44

B. Teknik Pengumpulan Data.....	46
C. Teknik Analisis Data.....	51
D. Tempat dan Waktu Penelitian	59
BAB IV PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN.....	60
A. Deskripsi Data Penelitian	60
B. Hasil Penelitian.....	61
C. Pembahasan	78
D. Penawaran Gagasan Baru	87
BAB V PENUTUP	89
A. Simpulan.....	89
B. Saran	90
DAFTAR PUSTAKA.....	92