

DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan Penulisan	iii
Abstrak	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan	vi
Pedoman Transliterasi	viii
Kata Pengantar dan Ucapan Terima Kasih	xv
Daftar Isi	xviii
Daftar Tabel dan Daftar Ilustrasi	xxi
Daftar Lampiran	xvii
BAB I Pendahuluan	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Hasil Penelitian	7
E. Kerangka Berpikir	8
F. Hipotesis	13
G. Penelitian Terdahulu yang Relevan	14
BAB II Tinjauan Pustaka dan Teori	18
A. Konsep Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (SKI)	19
1. Pengertian dan Ruang Lingkup Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (SKI)	19
2. Tujuan Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (SKI).....	21
3. Dimensi Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (SKI)	22
B. Konsep Media Pembelajaran Interaktif	24
1. Pengertian Media Pembelajaran Interaktif	24
2. Prinsip-Prinsip Media Pembelajaran Interaktif	27
3. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran dalam Proses Pembelajaran ..	30
4. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	32
5. Peran Media Interaktif dalam Meningkatkan Keterlibatan Siswa	35
6. Media Pembelajaran dalam Pendidikan Islam	37

C. Canva sebagai Media Pembelajaran Interaktif	40
1. Pengertian dan Latar Belakang Canva	40
2. Fitur-fitur Canva dalam Konteks Pembelajaran	42
3. Keunggulan dan Kelemahan Canva	45
4. Pemanfaatan Canva dalam Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (SKI)	47
D. Zep Quiz sebagai Media Pembelajaran Interaktif.....	49
1. Pengertian dan Latar Belakang Zep Quiz	49
2. Fitur dan Cara Kerja Zep Quiz	50
3. Keunggulan dan kelemahan Zep Quiz sebagai Media Pembelajaran	54
4. Pemanfaatan Zep Quiz dalam Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (SKI)	56
E. Keterlibatan Siswa (<i>Student Engagement</i>)	57
1. Pengertian Keterlibatan Siswa (<i>Student Engagement</i>)	57
2. Dimensi dan Indikator Keterlibatan Siswa (<i>Student Engagement</i>)	59
3. Faktor yang Mempengaruhi Keterlibatan Siswa	62
BAB III Metode Penelitian	66
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	66
1. Pendekatan Penelitian	66
2. Metode Penelitian	67
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian	68
1. Jenis Data	68
2. Sumber Data	69
C. Teknik Pengumpulan Data	70
1. Observasi	70
2. Angket	71
3. Wawancara	74
D. Tempat dan Waktu Penelitian	76
1. Tempat Penelitian	76
2. Waktu Penelitian	76

BAB IV Pembahasan Hasil Penelitian	78
A. Deskripsi Data	78
1. Gambaran Umum Lokasi dan Subjek Penelitian	78
2. Deskripsi Variabel Penelitian	81
3. Uji Analisis Statistik	123
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	126
1. Rumusan Hipotesis Penelitian	126
2. Hasil Pengujian Statistik	127
C. Pembahasan Hasil Penelitian	137
1. Penggunaan <i>Canva</i> sebagai media pembelajaran interaktif pada pembelajaran SKI	137
2. Penggunaan <i>Zep Quiz</i> sebagai media pembelajaran interaktif pada pembelajaran SKI di MAS Al Falaahiyah Sumedang	141
3. Keterlibatan siswa pada pembelajaran SKI di MAS Al Falaahiyah Sumedang	144
4. Pengaruh <i>Canva</i> sebagai media pembelajaran interaktif terhadap keterlibatan siswa pada pembelajaran SKI di MAS Al Falaahiyah Sumedang	147
5. Pengaruh <i>Zep Quiz</i> sebagai media pembelajaran interaktif terhadap keterlibatan siswa pada pembelajaran SKI di MAS Al Falaahiyah Sumedang	150
6. Pengaruh <i>Canva</i> dan <i>Zep Quiz</i> sebagai media pembelajaran interaktif terhadap keterlibatan siswa pada pembelajaran SKI di MAS Al Falaahiyah Sumedang	151
D. Analisis dan Penawaran Gagasan Baru	154
E. Temuan Kebaruan dan Orisinalitas Penelitian	156
BAB V Penutup	158
A. Simpulan	158
B. Saran	158
Daftar Pustaka	163
Lampiran-Lampiran	168

DAFTAR TABEL

Tabel 0.1	Tabel Transliterasi Konsonan	viii
Tabel 0.2	Tabel Transliterasi Vokal Tunggal	x
Tabel 0.3	Tabel Transliterasi Vokal Rangkap	x
Tabel 0.4	Tabel Transliterasi Maddah	xi
Tabel 0.5	Tabel Transliterasi Ta' Marbutah	xi
Tabel 3.1	Indikator Angket Penggunaan Canva	72
Tabel 3.2	Indikator Angket Penggunaan Zep Quiz.....	72
Tabel 3.3	Indikator Angket Keterlibatan Siswa	73
Tabel 3.4	Skala Likert Jawaban Angket	74
Tabel 3.5	Kategori Interpretasi Skor Rata-rata Angket	74
Tabel 3.6	Rentang Waktu Penelitian	76
Tabel 4.1	Jumlah Subjek Penelitian	80
Tabel 4.2	Kriteria Kepemilikan Gawai (<i>Handphone</i>) Subjek Penelitian	81
Tabel 4.3	Hasil Rata-rata Skor Penggunaan Canva Indikator Kesesuaian Materi	82
Tabel 4.4	Frekuensi dan Presentase Penggunaan Canva Indikator Kesesuaian Materi	84
Tabel 4.5	Hasil Rata-rata Skor Penggunaan Canva Indikator Peningkatan Pemahaman	85
Tabel 4.6	Frekuensi dan Presentase Penggunaan Canva Indikator Peningkatan Pemahaman	87
Tabel 4.7	Hasil Rata-rata Skor Penggunaan Canva Indikator Interaktivitas	88
Tabel 4.8	Frekuensi dan Presentase Penggunaan Canva Indikator Interaktivitas	90
Tabel 4.9	Hasil Rata-rata Skor Penggunaan Canva Indikator Visualisasi	91
Tabel 4.10	Frekuensi dan Presentase Penggunaan Canva Indikator Visualisasi	93
Tabel 4.11	Hasil Rata-rata Skor Penggunaan Canva Indikator Kemudahan Penggunaan Akses	94

Tabel 4.12 Frekuensi dan Presentase Penggunaan Canva Indikator Kemudahan Penggunaan Akses	95
Tabel 4.13 Hasil Rata-rata Skor Penggunaan Zep Quiz Indikator Kesesuaian Materi	97
Tabel 4.14 Frekuensi dan Presentase Penggunaan Zep Quiz Indikator Kesesuaian Materi	99
Tabel 4.15 Hasil Rata-rata Skor Penggunaan Zep Quiz Indikator Kejelasan Soal	100
Tabel 4.16 Frekuensi dan Presentase Penggunaan Zep Quiz Indikator Kejelasan Soal	102
Tabel 4.17 Hasil Rata-rata Skor Penggunaan Zep Quiz Indikator Interaktivitas	103
Tabel 4.18 Frekuensi dan Presentase Penggunaan Zep Quiz Indikator Interaktivitas	104
Tabel 4.19 Hasil Rata-rata Skor Penggunaan Zep Quiz Indikator Visualisasi ..	106
Tabel 4.20 Frekuensi dan Presentase Penggunaan Zep Quiz Indikator Visualisasi	107
Tabel 4.21 Hasil Rata-rata Skor Penggunaan Zep Quiz Indikator Kemudahan Penggunaan Akses	108
Tabel 4.22 Frekuensi dan Presentase Penggunaan Zep Quiz Indikator Kemudahan Penggunaan Akses	110
Tabel 4.23 Hasil Rata-rata Skor Keterlibatan Perilaku	112
Tabel 4.24 Frekuensi dan Presentase Keterlibatan Perilaku	115
Tabel 4.25 Hasil Rata-rata Skor Keterlibatan Emosional	116
Tabel 4.26 Frekuensi dan Presentase Keterlibatan Emosional	119
Tabel 4.27 Hasil Rata-rata Skor Keterlibatan Kognitif	119
Tabel 4.28 Frekuensi dan Presentase Keterlibatan Kognitif	122
Tabel 4.29 Tabel Interpretasi Nilai Koefisien Korelasi	125
Tabel 4.30 Hasil Uji Normalitas	128
Tabel 4.31 Hasil Uji Koefisien	130
Tabel 4.32 Hasil Uji Koefisien	131

Tabel 4.33 Hasil Uji Korelasi	132
Tabel 4.34 Hasil Entered Variabel	134
Tabel 4.35 Hasil Uji Regresi Berganda	134
Tabel 4.36 Hasil Uji Anova	135
Tabel 4.37 Hasil Uji Regresi Berganda secara Parsial	136

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berpikir	13
Gambar 2.1 Tampilan Mula Canva melalui Aplikasi	42
Gambar 2.2 Tampilan Mula Canva melalui Website	42
Gambar 2.3 Tampilan Template Edukasi	43
Gambar 2.4 Tampilan Kolaborasi Langsung	43
Gambar 2.5 Tampilan Presentasi	44
Gambar 2.6 Tampilan Penyisipan	44
Gambar 2.7 Tampilan Awal Zep Quiz	51
Gambar 2.8 Tampilan ketika Login	52
Gambar 2.9 Tampilan Awal ketika Sudah Login	52
Gambar 2.10 Tampilan Buat Kuis Baru	53
Gambar 2.11 Tampilan Berbagi melalui Barcode dan Tautan	53
Gambar 2.12 Tampilan Hasil Kuis	54

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4.1 Sebaran Data Penggunaan Canva	128
Diagram 4.2 Sebaran Data Penggunaan Zep Quiz	129
Diagram 4.3 Sebaran Data Keterlibatan Siswa	129

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: SK Pembimbing	169
Lampiran 2: Lembar Catatan Bimbingan.....	170
Lampiran 3: Instrumen Penelitian	172
Lampiran 4: Data Hasil Angket Responden.....	176
Lampiran 5: Surat Izin Penelitian	177
Lampiran 6: Surat Balasan.....	178
Lampiran 7: Surat Pernyataan Telah Melaksanakan Penelitian.....	179
Lampiran 8: Modul Ajar	180
Lampiran 9: Dokumentasi Kegiatan	181

