

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
RIWAYAT HIDUP	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Fokus Penelitian.....	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Kegunaan Penelitian	7
1.4.1 Aspek Akademis.....	7
1.4.2 Aspek Praktis.....	7
1.5 Tinjauan Pustaka.....	8
1.5.1 Landasan Teoritis	8
1.5.2 Kerangka Konseptual	12
1.6 Langkah-Langkah Penelitian	15
1.6.1 Lokasi Penelitian	15
1.6.2 Paradigma dan Pendekatan.....	15
1.6.3 Metode Penelitian.....	18
1.6.4 Jenis Data dan Sumber Data.....	19
1.6.5 Penentuan Informan	19
1.6.6 Teknik Pengumpulan Data	21
1.6.7 Teknik Penentuan Keabsahan Data	22
1.6.8 Teknik Analisis Data	23
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	25

2.1	Tinjauan Penelitian Terdahulu	25
2.2	Media Online.....	36
2.2.1	Definisi Media Online	36
2.2.2	Sejarah Singkat Media Online.....	37
2.2.3	Jenis-Jenis Media Online	38
2.2.4	Karakteristik Media Online	39
2.3	Wartawan	42
2.3.1	Definisi Wartawan.....	42
2.3.2	Tantangan Wartawan	43
2.4	<i>News processing</i>.....	45
2.4.1	Definisi <i>News processing</i>	45
2.4.2	Tahapan <i>News processing</i>	46
2.5	Esports	54
2.5.1	Definisi Esports	54
2.5.2	Sejarah Singkat Esports.....	55
2.5.3	Perkembangan Industri Esports di Indonesia.....	57
BAB III	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	60
3.1	Gambaran Umum Lokasi Penelitian	60
3.1.1	Sejarah Media GGWP.....	60
3.1.2	Profil GGWP.....	61
3.1.3	Visi dan Misi GGWP.....	62
3.1.4	Logo GGWP.....	62
3.1.5	Struktur Organisasi GGWP	63
3.1.6	Profil Informan.....	64
3.2	Hasil Penelitian	66
3.2.1	Perencanaan Penentuan Topik Berita Esports oleh Wartawan GGWP	66
3.2.2	Penentuan Metode Mencari Informasi Esports oleh Wartawan GGWP	82
3.2.3	Penyusunan Berita Esports oleh Wartawan GGWP	93
3.2.4	Penentuan Strategi Publikasi Berita Esports oleh Wartawan GGWP	104
3.3	Pembahasan	112

3.3.1	Perencanaan Penentuan Topik Berita Esports oleh Wartawan GGWP ..	112
3.3.2	Penentuan Metode Mencari Informasi Esports oleh Wartawan GGWP	116
3.3.3	Penyusunan Berita Esports oleh Wartawan GGWP	119
3.3.4	Penentuan Strategi Publikasi Berita Esports oleh Wartawan GGWP	122
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....		125
4.1	Kesimpulan	125
4.2	Saran.....	128
4.2.1	Saran Akademis.....	128
4.2.2	Saran Praktis.....	128
DAFTAR PUSTAKA.....		130
LAMPIRAN.....		134

