

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
MOTTO & PERSEMBAHAN	iv
LEMBAR PENGGUNAAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Kerangka Penelitian	6
F. Hasil Penelitian Terdahulu	9
BAB II	11
TINJAUAN PUSTAKA	11
A. Penerapan Lembar Kerja Berbasis Proyek dalam Mengukur Kreativitas Siswa	11
B. Pengembangan Kreativitas dalam Pembelajaran Kimia	21
C. Pemanfaatan Limbah Kulit Buah-buahan sebagai <i>Fruitghurt</i>	23
BAB III.....	29
METODOLOGI PENELITIAN	29
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	29
B. Jenis dan Sumber Data	32
C. Teknik Pengumpulan Data	36
D. Teknik Analisis Data	37
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	38
BAB IV	40
HASIL DAN PEMBAHASAN	40
A. Hasil Penelitian	40

1. Deskripsi Proses Penerapan Lembar Kerja Berbasis Proyek Pemanfaatan Limbah Kulit Buah-buahan dalam Pembuatan <i>Fruitghurt</i>	40
2. Analisis Pengembangan Kreativitas Peserta Didik dalam Penerapan Lembar Kerja Berbasis Proyek Pemanfaatan Limbah Kulit Buah- bauahan dalam Pembuatan <i>Fruitghurt</i>	62
3. Analisis Karakteristik Hasil Pemanfaatan Limbah Kulit Buah-buahan dalam Pembuatan <i>Fruitghurt</i>	67
B. Pembahasan.....	69
BAB V	84
PENUTUP	84
A. Kesimpulan	84
B. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN-LAMPIRAN	98
LAMPIRAN A INSTRUMEN PENELITIAN	98
LAMPIRAN B REKAPITULASI OLAH DATA PENELITIAN	98
LAMPIRAN C HASIL PENELITIAN	98
LAMPIRAN D SURAT-SURAT	98



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Kerangka Pemikiran	8
Gambar 2.1 Kulit Melon (Sumber: Naver).....	23
Gambar 2.2 Kulit Pisang (Sumber: Kompasiana)	24
Gambar 2.3 Kulit Semangka (Sumber: Liputan6.com).....	25
Gambar 2.4 Kulit Buah Naga (Sumber: RRI)	25
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian	32
Gambar 4.1 Dokumentasi Kegiatan Apersepsi.....	41
Gambar 4.2 Dokumentasi Jawaban Kelompok 6 pada Tahap Mengidentifikasi Masalah.....	42
Gambar 4.3 Dokumentasi Kegiatan Mengidentifikasi Masalah.....	44
Gambar 4.4 Dokumentasi Jawaban Kelompok 2 Tahap Mendesain Proyek.....	45
Gambar 4.5 Dokumentasi Tahap Penyusunan Desain Proyek.....	46
Gambar 4.6 Produk <i>Fruitghurt</i> Kulit Buah-buahan Masing-masing Kelompok..	48
Gambar 4.7 Dokumentasi Aktivitas Pelaksanaan Proyek.....	49
Gambar 4.8 Dokumentasi Jawaban Kelompok 1 pada Tahap Melakukan Proyek	49
Gambar 4.9 Dokumentasi Jawaban pada Tahap Menyusun <i>Draft/Prototype</i> Produk	51
Gambar 4.10 Dokumentasi Tahap Penyusunan <i>Draft/Prototype</i> Produk	52
Gambar 4.11 Dokumentasi Kegiatan Pengujian Produk (a) Uji Organoleptik (b) Uji pH (c) Uji Kadar Asam Laktat	54
Gambar 4.12 Dokumentasi Jawaban Tahap Mengukur, Menilai dan Memperbaiki Produk.....	55
Gambar 4.13 Hasil Poster Kelompok 1 dan Kelompok 4	57
Gambar 4.14 Dokumentasi Kegiatan Presentasi	57

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Indikator Kreativitas dalam Pembelajaran (Jumiati, 2019)	20
Tabel 2.2 Standar kualitas yoghurt Indonesia (SNI) 2981-2009	27
Tabel 3.1 Hasil Validasi Instrumen.....	34
Tabel 3.2 Kriteria Validasi Analisis Persentase Ahli (Sugiyono, 2021)	35
Tabel 3.3 Hasil Validasi Instrumen Penelitian.....	35
Tabel 3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	36
Tabel 3.5 Nilai Rata-rata Observasi (Sugiyono, 2021).....	37
Tabel 3.6 Interpretasi Hasil Penilaian Kreativitas (Indriajati, 2018).....	38
Tabel 4.1 Penilaian Lembar Kerja pada Tahap Mengidentifikasi Masalah	43
Tabel 4.2 Analisis Data Penilaian Aktivitas pada Tahap Mengidentifikasi Masalah	44
Tabel 4.3 Penilaian Lembar Kerja pada Tahap Mendesain Proyek	46
Tabel 4.4 Analisis Data Penilaian Aktivitas pada Tahap Mendesain Proyek	47
Tabel 4.5 Penilaian Lembar Kerja pada Tahap Melakukan Proyek.....	50
Tabel 4.6 Analisis Data Penilaian Aktivitas pada Tahap Melakukan Proyek.....	50
Tabel 4.7 Penilaian Lembar Kerja pada Tahap Menyusun <i>Draft/Prototype</i> Produk	52
Tabel 4.8 Analisis Data Penilaian Aktivitas pada Tahap Menyusun <i>Draft/Prototype</i> Produk	53
Tabel 4.9 Penilaian Lembar Kerja pada Tahap Mengukur, Menilai dan Memperbaiki Produk	55
Tabel 4.10 Analisis Data Aktivitas pada Tahap Mengukur, Menilai dan Memperbaiki produk	56
Tabel 4.11 Hasil Analisis Data Penilaian Poster.....	58
Tabel 4.12 Hasil Analisis Penilaian Presentasi.....	59
Tabel 4.13 Penilaian Lembar Kerja pada Tahap Finalisasi dan Publikasi Produk	59
Tabel 4.14 Analisis Data Aktivitas pada Tahap Finalisasi dan Publikasi Produk	60
Tabel 4.15 Rekapitulasi Nilai Rata-rata Lembar Kerja Berbasis Proyek	61
Tabel 4.16 Analisis Data Aktivitas Pembelajaran dalam Mengerjakan Lembar Kerja	61
Tabel 4.17 Nilai Kreativitas Siswa pada Aspek <i>Person</i>	62
Tabel 4.18 Nilai Kreativitas Siswa pada Aspek <i>Press</i>	63
Tabel 4.19 Nilai Kreativitas Siswa pada Aspek <i>Process</i>	64
Tabel 4.20 Nilai Kreativitas Siswa pada Aspek <i>Product</i>	65
Tabel 4.21 Rekapitulasi Nilai Kreativitas Siswa	66
Tabel 4.22 Hasil Analisis Karakteristik <i>Fruitghurt</i> dari Kulit Buah-buahan	69