

DAFTAR ISI

| | |
|--------------------------------------------------------------------------|-------------|
| ABSTRAK | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN..... | iii |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ILMIAH..... | iii |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP | iv |
| KATA PENGANTAR..... | vi |
| MOTTO HIDUP | viii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xi |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah | 1 |
| B. Rumusan Masalah | 9 |
| C. Tujuan Penelitian | 9 |
| D. Manfaat Penelitian | 10 |
| E. Batasan Masalah | 12 |
| F. Definisi Operasional | 13 |
| G. Kerangka Berpikir | 15 |
| H. Hipotesis | 17 |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | 21 |
| A. Model <i>Hypothetical Inquiry</i> | 21 |
| B. <i>Game Wordwall Maze Chase</i> | 22 |
| C. Hukum Newton | 27 |
| D. Keterampilan Proses Sains | 33 |
| E. Keterkaitan Model <i>Hypothetical Inquiry</i> Terhadap Hasil KPS..... | 35 |

| | |
|--------------------------------------------|-----------|
| F. Peserta didik | 37 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 42 |
| A. Pendekatan Penelitian | 42 |
| B. Metode dan Desain Penelitian | 42 |
| C. Jenis dan Sumber Data..... | 43 |
| D. Populasi dan Sampel..... | 45 |
| E. Teknik Pengumpulan Data..... | 45 |
| F. Instrumen Penelitian | 46 |
| G. Analisis Instrumen Penelitian..... | 47 |
| H. Teknik Analisis Data..... | 56 |
| I. Analisis Pengujian Hipotesis | 60 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 63 |
| A. Deskripsi Data..... | 63 |
| B. Pembahasan Hasil Penelitian | 71 |
| BAB V PENUTUP | 80 |
| A. Kesimpulan | 80 |
| B. Saran | 80 |
| DAFTAR PUSTAKA | 82 |
| LAMPIRAN LAMPIRAN..... | 88 |