

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
ABSTRAK	ii
RIWAYAT HIDUP	iv
MOTO DAN PERSEMBAHAN	v
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Batasan Masalah.....	6
E. Manfaat Penelitian	6
F. Definisi Operasional.....	7
G. Kerangka Berpikir.....	9
H. Hipotesis Penelitian.....	11
I. Penelitian Terdahulu	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	15
A. Media Pembelajaran.....	15
B. Komik Digital	16
C. Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	24
D. Literasi Sains.....	27
E. Hubungan Komik Digital Berbantuan Webtoon dengan Literasi Sains ...	32
F. Materi Fluida Dinamis	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	41
A. Pendekatan Penelitian	41
B. Metode Penelitian.....	41

C. Desain Penelitian.....	41
D. Jenis Data dan Sumber Penelitian	42
E. Prosedur Penelitian.....	43
F. Instrumen Penelitian.....	45
G. Teknik Pengumpulan Data.....	52
H. Teknik Analisis Data.....	53
I. Tempat Penelitian.....	58
J. Waktu Penelitian	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	59
A. Deskripsi Data Penelitian.....	59
B. Uji Hipotesis Penelitian	102
C. Pembahasan Hasil Penelitian	104
BAB V PENUTUP.....	133
A. Kesimpulan	133
B. Saran.....	134
DAFTAR PUSTAKA	136
LAMPIRAN A PERANGKAT PEMBELAJARAN	149
LAMPIRAN B INSTRUMEN PENELITIAN	251
LAMPIRAN C ANALISIS DAN PENGOLAHAN DATA.....	318
LAMPIRAN D DOKUMENTASI/SURAT-SURAT	360