ABSTRAK

Jihan Azzahra Budianti : Pengembangan E-Modul Menggunakan Google Sites Berbasis Berbasis *Creative Problem Solving* Untuk Meningkatkan Keterampilan Pemecahan Masalah Peserta Didik pada Materi Fluida Statis

Era revolusi 4.0 mengharuskan peserta didik menguasai keterampilan untuk menghadapi abad 21. Pemecahan masalah merupakan salah satu keterampilan dasar abad ke 21. Berdasarkan studi pendahuluan yang dilakukan di MA persis 04 Cianjur, ditemukan bahwa terdapat masalah yang menghambat tercapainya pembelajaran ideal, khususnya dalam pengembangan keterampilan pemecahan masalah peserta didik. Untuk mengatasi hal tersebut, diperlukan modul yang dapat mencapai pembelajaran ideal. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan, keterlaksanaan dan peningkatan keterampilan pemecahan masalah menggunakan E-modul berbasis *Creative Problem Solving* (CPS) pada materi fluida statis. Penelitian ini menggunakan metode *mixed methods* dengan pendekatan kuantitatif dan kualitatif secara interpretatif untuk menganalisis data dan menginterpretasikan temuan penelitian. Hasil kelayakan memperoleh nilai rata-rata validasi media sebesar 0,80 dan validasi materi sebesar 0,866 dengan interpretasi sangat tinggi, dengan setiap tahap pembelajaran telah dilaksanakan dengan sangat efektif. Sedangkan hasil peningkatan keterampilan pemecahan masalah memperoleh nilai N-gain sebesar 0,66 serta menunjukkan bahwa H_0 ditolak dan H_a diterima, hal tersebut menandakan adanya peningkatan keterampilan pemecahan masalah yang signifikan setelah penggunaan e-modul berbasis CPS. Berdasarkan hasil penelitian tersebut, E-Modul berbasis CPS pada materi fluida statis di MA Persis 04 Cianjur mengalami peningkatan keterampilan pemecahan masalah.

SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

Kata Kunci : *Creative Problem Solving*, E-Modul, Fluida Statis, Google Sites