

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *TAKE AND GIVE* BERBASIS  
MEDIA GAME QUIZIZZ TERHADAP MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR  
SISWA PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

**(Penelitian di SMPN 2 Banjarsari)**

***THE INFLUENCE OF THE TAKE AND GIVE LEARNING MODEL BASED  
ON QUIZIZZ GAME MEDIA ON STUDENTS' MOTIVATION AND  
LEARNING OUTCOMES IN ISLAMIC RELIGIOUS EDUCATION***

***SUBJECTS***

***(Research at State Junior High School 2 Banjarsari)***

**تأثير نماذج التعليم الأخذ والعطاء القائمة على الوسيلة ألعاب كويزيز على دافعية الطلاب ونتائج**

**التعلم في مادة التربية الدينية الإسلامية**

**(بحث في مدرسة الثانوية حكومية رقم الثانية ببنجارساري)**

**TESIS**

Oleh:

**NADA NABILA AZ-ZAHRA**

**NIM. 2230040020**



**PASCASARJANA**

**UIN SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG**

**2025 M/ 1447 H**