

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN	iv
MOTO HIDUP.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
PEDOMAN TRANSLITERASI	viii
DAFTAR ISI.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Kegunaan Penelitian.....	6
E. Tinjauan Pustaka	7
F. Kerangka Berpikir	10
G. Sistematika Penulisan.....	17
BAB II KAJIAN TEORI	18
A. Aplikasi.....	18
B. Tafsir	20
1. Pengertian Tafsir.....	20
2. Sejarah Perkembangan Ilmu Tafsir	23
3. Macam-Macam Tafsir.....	31
C. <i>Framework</i>	36
D. Kodular	36
1. <i>Modules</i>	37
2. <i>Pricing</i>	38
3. <i>Team</i>	38
4. <i>About</i>	38
5. <i>Community</i>	38

6. Docs	39
7. Create Apps	39
E. Digitalisasi Tafsir Al-Qur'an	40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	42
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	42
B. Sumber Data	42
C. Teknik Pengumpulan Data	43
D. Teknik Analisis Data	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	44
A. Proses Perancangan Aplikasi Menggunakan Metode Prototyping	44
1. Communication.....	44
2. Quick Plan.....	45
3. Modelling Quick Design	57
4. Construction of Prototype	63
5. Deployment Delivery and Feedback.....	73
B. Uji Kelayakan Aplikasi Tematik <i>Tafsir al-Azhar</i> Berbasis Android	78
C. Signifikansi Perancangan Aplikasi Tematik <i>Tafsir al-Azhar</i> Berbasis Android Bagi Kajian Ilmu al-Qur'an Dan Tafsir	82
BAB V PENUTUP	84
A. Simpulan.....	84
B. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA.....	86
LAMPIRAN	92
RIWAYAT HIDUP.....	100