

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang penelitian	1
1.2 Rumusan masalah penelitian.....	5
1.3 Tujuan penelitian.....	6
1.4 Manfaat Penelitian	6
1.4.1 Aspek Teoritis.....	6
1.4.2 Aspek Praktis	6
1.5 Batasan masalah penelitian	7
1.6 Kerangka pemikiran penelitian	7
1.7 Metodologi Penelitian	9
1.7.1 Pengumpulan Data	9
1.7.2 Metode Pengembangan	9
1.8 Sistematika Penulisan	12
BAB II	11
KAJIAN LITERATUR.....	11
2.1 Tinjauan Pustaka	11
2.2 Landasan Teori	25
2.2.1 Pemanasan Global	25
2.2.2 Media Pembelajaran	26
2.2.3 Augmented Reality (AR).....	29
2.2.4 Algoritma FAST Corner Detection	30
2.2.5 Natural Feature Tracking.....	32
2.2.6 Android	34
2.2.7 Bahasa C#.....	34

2.2.7	<i>Blender</i>	34
2.2.8	<i>Unity 3D</i>	35
2.2.9	<i>Vuforia SDK</i>	35
2.2.10	<i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i>	35
2.2.11	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	40
BAB III		47
METODOLOGI PENELITIAN		47
3.2	<i>Concept</i>	48
3.2.1	<i>Analisis Masalah</i>	48
3.2.2	<i>Analisis Kebutuhan</i>	49
3.2.3	<i>Perancangan Arsitektur Sistem Augmented Reality</i>	51
3.3	<i>Design</i>	51
3.3.1	<i>Diagram Use Case</i>	51
3.3.2	<i>Diagram Activity</i>	60
3.3.3	<i>Diagram Class</i>	68
3.3.4	<i>Diagram Sequence</i>	70
3.3.5	<i>Perancangan Antar Muka</i>	79
3.4	<i>Material Collecting</i>	83
3.4.1	<i>Marker</i>	83
3.4.2	<i>Audio</i>	84
3.4.3	<i>Objek 3D</i>	85
3.4.3	<i>Ilustrasi GIF</i>	85
BAB IV		85
HASIL DAN PEMBAHASAN		85
4.1	<i>Assembly</i>	85
4.1.1.	Hasil proses implementasi aplikasi <i>Augmented Reality</i> aplikasi pengenalan pemanasan global menggunakan algoritma FAST <i>Corner Detection</i> dan <i>Natural Feature Tracking</i>	85
4.2	<i>Testing</i>	92
4.2.1.	Hasil pengujian fungsionalitas aplikasi <i>Augmented Reality</i> pengenalan pemanasan global.....	92
4.3	<i>Distribution</i>	132
BAB V		128

PENUTUP.....	128
5.1 Kesimpulan	128
5.2 Saran	129
DAFTAR PUSTAKA.....	130
LAMPIRAN.....	134
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	138

